

Viens jouer en ligne sur :

www.abeilles-games.com

Aventuriers en plein air

Règle du jeu



5+



Contenu validé par :



Des jeux à butiner pour mieux vivre demain

Aventuriers en plein air



Zoé, Lucas et Clémence adorent aller jouer dehors ! Aujourd'hui, il n'y a pas école, et les 3 enfants aimeraient sortir. Mais leurs parents hésitent : si Zoé, Lucas et Clémence ne sont pas prudents, ils risquent de se faire mal.

Les trois enfants vont devoir leur montrer qu'ils connaissent bien les dangers à l'extérieur et savent ce qu'ils doivent faire pour éviter les accidents.

Des nuages noirs apparaissent dans le ciel, la pluie approche ! S'ils ne sont pas assez rapides, Lucas, Zoé et Clémence ne pourront plus sortir à cause de la pluie. Aidez-les à retrouver tous les bons réflexes pour aller jouer dehors avant que l'orage arrive !

Aventuriers en plein air est un jeu de mémoire coopératif pour sensibiliser les enfants aux risques à l'extérieur de la maison. En reconstituant les séquences, ils apprennent les bons réflexes pour éviter les accidents dans le jardin, dans la rue, à la mer ou à la piscine.

Compétences développées

Logique



Observation



Mémoire



Vocabulaire



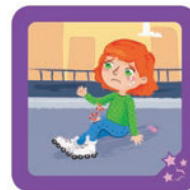
Contenu

36 jetons (11 jetons danger - 11 jetons accident - 11 jetons le bon geste - 3 jetons orange) - 1 règle

But du jeu

Reconstituez ensemble toutes les séquences pour retrouver les bons gestes que Lucas, Zoé et Clémence doivent adopter pour éviter les accidents. Si vous les avez toutes réunies avant l'arrivée de l'orage, vous avez gagné !

Les Séquences



Chaque séquence de 3 jetons représente une scène avec 3 étapes. Aidez-vous du pictogramme pour reconnaître l'étape sur chaque jeton !



DANGER
Lucas, Zoé ou Clémence s'amuse sans être très prudent



ACCIDENT
Ce qu'il risque de lui arriver



LE BON GESTE
Ce qu'il / elle doit faire pour éviter l'accident

Tous les jetons d'une même séquence ont le bord de la même couleur.

PHASE DE DÉCOUVERTE

Mise en place

Étalez tous les jetons, sauf les jetons nuage, devant vous, face visible.

Le déroulement

Chaque joueur, doit, à son tour, retrouver les 3 jetons d'une même séquence, puis les mettre dans l'ordre : **danger**, **accident** puis **le bon geste**.

Il doit ensuite expliquer pourquoi la situation est dangereuse, et pourquoi le bon geste aide Lucas, Zoé ou Clémence à éviter l'accident. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Pour accompagner l'enfant, retrouvez toutes les explications de chaque séquence à la fin du livret.

LE MÉMO

Mise en place

Disposez les jetons **le bon geste** sur un côté, face visible. Mélangez les jetons risque, accident et nuage puis posez-les devant les joueurs face visible, en faisant un carré de 6 jetons par 6 jetons.

Le déroulement

Comptez à voix haute jusqu'à 5 tout en mémorisant ensemble la place des jetons, puis retournez tous les jetons face cachée (sauf les jetons **le bon geste**).

À son tour, chaque joueur retourne 2 jetons de son choix. S'ils ne font pas partie de la même séquence, il les retourne face cachée sans les déplacer, et finit son tour.

S'ils font partie de la même séquence, le joueur doit choisir le jeton le bon geste qui complète la séquence, puis mettre de côté les 3 jetons dans l'ordre (risque, accident, le bon geste). C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Attention aux nuages ! Si un jeton nuage est retourné au cours de la partie, il reste face visible et le joueur finit immédiatement son tour. Si le 3^{ème} nuage est retourné, la partie est finie : un orage est arrivé et Lucas, Clémence et Zoé ne peuvent plus aller jouer dehors à cause de la pluie.

Si toutes les séquences ont été reconstituées avant de retourner les 3 nuages, vous avez gagné !



Conseil malin : Pense à aider les autres joueurs durant leur tour et écoute leurs conseils durant le tien : **vous gagnez tous ensemble !**



VARIANTE EXPERT

Avec ce mode, tous les jetons sont disposés face cachée, les joueurs doivent retrouver les séquences de 3 jetons.

Mise en place

Choisissez les séquences avec lesquelles vous allez jouer et rangez les autres dans la boîte. Mélangez les jetons choisis et les jetons nuage, puis posez-les devant les joueurs, face visible.

Vous pouvez ajuster le nombre de séquences de départ en fonction de la difficulté souhaitée. Commencez avec 4 séquences (plus les jetons nuages) et augmentez au fil des parties.

Le déroulement

Comptez à voix haute jusqu'à 5 tout en mémorisant ensemble la place des jetons, puis retournez tous les jetons face cachée.

Chacun son tour, les joueurs doivent retourner 2 jetons de leur choix.

S'ils ne font pas partie de la même séquence, le joueur les remplace cachée aux mêmes endroits et finit immédiatement son tour.

S'ils font partie de la même séquence, le joueur choisit un 3^{ème} jeton à retourner. Si le 3^{ème} jeton n'appartient pas à la même séquence, tous les jetons sont remis face cachée et le tour est fini.

Si les 3 jetons appartiennent à la même séquence, le joueur met les 3 jetons dans l'ordre (risque, accident, le bon geste) puis les met de côté. C'est au tour du joueur suivant !

Tout comme le mode mémo, si un jeton nuage est retourné à n'importe quel moment du tour, le joueur retourne face cachée tous les jetons sauf le nuage et finit son tour. Si c'est le 3^{ème} nuage découvert, c'est perdu !

Reconstituez toutes les séquences avant de retourner les 3 nuages pour remporter la partie.

+ Infos

Retrouvez des idées d'animations, des conseils et des jeux sur les accidents domestique et la santé sur le [blog d'abeilles.fr](http://blog.dabeilles.fr) !

EN

+ 5 ans

1-4

10 min

Outdoor adventurers



Mia, Noah and Emma love playing outdoors! There is no school today and the three children would like to go out. Their parents are hesitating: if Mia, Noah and Emma are not careful, they might get hurt.

The three children will have to show them that they are well aware of outdoor dangers and know what they have to do to prevent accidents.

Black clouds are appearing in the sky, it's about to rain! If they are not quick, Noah, Mia and Emma won't be able to play out because of the rain. Help them to find the right thing to do to be able to play outside before the storm comes!

Outdoor adventurers is a cooperative memory game that raises children's awareness of risks outside the home. By putting the right sequences together, they will learn what to do to prevent accidents in the garden, in the street, at the seaside and at the swimming pool.

Skills developed

Logic



Observation



Memory



Vocabulary



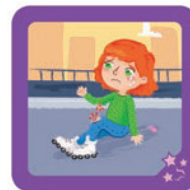
Contents

36 tiles (11 danger tiles - 11 accident tiles - 11 correct action tiles - 3 storm tiles) - 1 rule booklet

Object of the game

Put together all the sequences to find out how Noah, Mia and Emma must act to prevent accidents. If you have put them all together before the storm breaks, you have won!

The sequences



Each sequence of 3 tiles represents a scene with three steps. Use the picture to help to recognize the step on each tile!



DANGER
Noah, Mia or Emma are playing without being careful



ACCIDENT
The accident that may occur



CORRECT ACTION
What they must do in order to prevent the accident

All the tiles belonging to the same sequence have the same outline color.

DISCOVERY PHASE

Set-up

Spread all the tiles, except the cloud tiles, in front of you, face up.

They must then explain why the situation is dangerous, and why the correct action helps Noah, Mia or Emma to prevent the accident. It is then the next player's turn.

How to play

Each player must take turns to find the three tiles that make up a sequence, then put them in order: **danger**, **accident** and then **correct action**.

To assist your child, you will find the explanations for each sequence at the end of the booklet.

MEMO GAME

Set-up

Place the **correct action** tiles on one side, face up. Mix the danger, accident and cloud tiles and place them face up in front of the players, creating a square 6 tiles by 6 tiles.

How to play

Count aloud to five as you memorize where all the tiles are, then turn them face down (except the correct action tiles).

Taking turns, each player turns over 2 tiles of their choosing. If they are not part of the same sequence, they must be turned face down again without changing position. The player's turn is then finished.

If they are part of the same sequence, the player must select the correct action tile which completes the sequence, then put aside the 3 tiles in the right order (danger, accident, correct action). It is then the next player's turn.

Watch out for the clouds! *If a cloud tile is turned over during a player's turn, it stays face up and the player's turn is immediately over. If the third cloud is turned over, the game is over: the storm has broken and Noah, Emma and Mia cannot play outdoors because of the rain.*

If all the sequences have been put together before the 3 clouds have been turned over, you have won!



Smart tip: Help the other players when it is their turn and listen to their advice during yours: **you all win together!**



EXPERT VERSION

In this version, all the tiles are arranged face down and the players must put together sequences of 3 tiles.

Set-up

Select the sequences you are going to play with and place the others in the box. Mix the selected tiles and the cloud tiles, then place them in front of the players, face up.

You can vary the number of sequences you play with according to the preferred level of difficulty. Start with 4 sequences (and the cloud tiles) and increase the number each time you play a new game.

How to play

Count aloud to five as you memorize where all the tiles are, then turn them face down.

Taking turns, the players must turn over 2 tiles of their choosing.

If they are not part of the same sequence, the player turns them face down without changing their position and immediately ends the turn.

If they are part of the same sequence, the player selects a third tile and turns it over.

If the third tile does not belong to the sequence, all the tiles must be turned face down and the turn is finished.

If the 3 files belong to the same sequence, the player places the 3 tiles in the right order (danger, accident, correct action) and puts them aside. It is the next player's turn!

As with the memory game, if the cloud tile is turned over at any point during the turn, the player turns all the tiles face down except the cloud tile and the turn is over. If the third cloud is turned over, the game has been lost!

Put together all the sequences before turning over 3 cloud tiles to win the game.

+ d'explications sur les scènes

Retrouvez toutes les explications des séquences de jeu expliquées tuile par tuile dans la règle imprimée présente dans la boîte de jeu !



À propos du jeu

Le contenu pédagogique d'Aventuriers en plein air a été conçu avec le soutien de l'association **Les P'tits Héros**.

Les P'tits Héros sensibilise les enfants aux gestes de premiers secours et aux risques d'accidents domestiques dès 3 ans.

www.lesptitsheros.fr

About this game

Outdoor adventurers is designed with the support of the French association **Les P'tits Héros**.

The association teaches children from 3 years old first aid techniques and raises awareness of risks inside and outside the home. www.lesptitsheros.fr



Les conseils-santé de ce jeu ont été validés par l'**Union Nationale des Associations de Secouristes et Sauveteurs**.

www.unass.fr

The content of Outdoor Adventurers is approved by the **French Union of First-Aider and Rescuer Associations (UNASS)**.

www.unass.fr



Ont participé à ce jeu : Pierre Sabin, Christian Molinari, Martine Berger, Sylvain Chapelle, Claire Catinlaud, Patrick-Yves Lachambre, Aurélie Raphaël

**Scanne
et joue !**



www.abeilles-games.com

Retrouvez également plus de conseils,
d'idées d'animations et de jeux **sur le blog d'Abeilles !**

www.abeilles.com

ABEILLES

Les Triades Bât. B
130 rue Galilée
31670 Labège
France