



Comment j'ai adopté un dragon



Yves Hirschfeld & Fabien Bleuze

Mathieu Clauss & Tibo



Les
du jeu

**JEU DE DÉS POUR
RACONTER**

**IMAGINEZ
FACILEMENT DES
AVENTURES !**

**DÉLIRANT ET UTILE
EN PÉDAGOGIE**

**Libère la fantaisie héroïque
qui sommeille en toi !**

- 1 Choisis ton thème parmi 120 suggestions.
- 2 L'un après l'autre, les dés colorés t'amènent à créer des rebondissements dans ton histoire !
- 3 Réponds aux questions des autres joueurs et conclus en beauté !

- 1 35 Avec ma licorne chez le vétérinaire.
- 53 Comment j'ai réveillé la Belle au bois dormant.



Pitch

Comment j'ai adopté un dragon fonctionne comme Comment j'ai adopté un gnou : en 2 minutes environ, un narrateur improvise une histoire en s'inspirant d'un thème du jeu et des dés colorés. Deux différences : les 120 thèmes relèvent plus du domaine fantastique et le dé blanc contient des onomatopées à jouer avec le ton !



Dés, Improvisation, Storytelling



EAN : 3664824001154



Format : 14,8 x 8,2 x 4,8 cm
Poids par jeu : 0,14 kg



Dimensions : 25,5 x 21,5 x 16,5 cm
Poids : 2,2 kg
Jeux par carton : 12

Matériel

- 4 cartes de 30 thèmes originaux
- 6 dés connecteurs (dont 1 dé noir)
- 1 planche de lancement, 1 dé noir
- 2 dés numérotés, 1 règle